



# Técnicas de Documentación y Validación

Cucumber



# Introducción



- ¿Que es Cucumber?
  - Es una implementación en JVM que permite crear suites de testeos
  - Basado en Gherkin
- ¿Que es Gherkin?
  - Es un formato de texto plano, escrito en lenguaje natural y respetando cierta estructura.
  - Diseñado para que pueda ser usado por interesados no relacionados con software.
  - Permite ilustrar reglas del negocio a traves de ejemplos del domino real



# Introducción

- Implementaciones
  - Ruby/JRuby
  - Java
  - Groovy
  - JavaScript
  - Clojure
  - Gosu
  - Lua
  - .NET (using SpecFlow)
  - PHP (using Behat)
  - Jython
  - C++
  - Tcl
- Integración con Framework
  - Ruby on Rails
  - Selenium
  - PicoContainer
  - Spring Framework
  - Watir
  - Serenity



# Gherkin



- Lenguaje específico del dominio que permite describir el comportamiento del software sin mencionar detalles de la implementación
- Tiene dos propósitos: Documentación y test automatizados.
- Cada archivo contiene la descripción de una única característica.
- [Ir a la referencia](#)



# Ejemplo (lo más básico...)



**Feature:** Ejemplo de Gherkin  
Quiero demostrar el concepto de Gherkin

**@tag1**

**Scenario:** Aproximación uno

**Given** Que los alumnos vinieron a la clase

**And** está terminando el cuatrimestre

**When** Intento dar un tema nuevo

**Then** todo el grupo bosteza

## Ejemplo (cont...)



**@tag2**

**Scenario Outline:** Defino un tema nuevo

**Given** quiero explicar el tema <nombre>

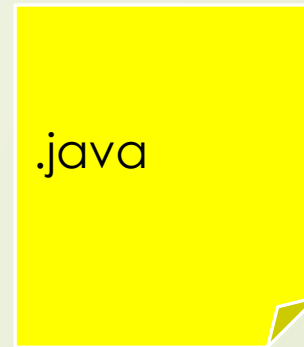
**When** cuento los alumnos de la clase

**Then** cuento que hay <n> despiertos de un total de <m>

**Examples:**

nombre	n	m	
JUnit	5	7	
TestNG	6	8	
Vistas	8	8	

# ¿Cómo funciona?



**J**Unit



A meter mano...