

# HtmlUnit

Técnicas de documentación y validación

TUDAI - UNICEN





## ¿Qué es HtmlUnit?

- HtmlUnit es un navegador web sin interfaz de usuario escrito en Java.
- Permite la manipulación de alto nivel de sitios web a partir de otro código Java, incluyendo el llenado y envío de formularios y el hacer click en hiperenlaces.
- Proporciona acceso a la estructura y los detalles de las páginas web recibidas.
- La versión 2.0 incluye muchas mejoras nuevas, como una puesta en práctica de las características de la implementación W3C DOM Java 5, un mejor soporte XPath, y un mejor manejo de HTML incorrecto, además de diversas mejoras en JavaScript, mientras que la versión 2.1 se centra principalmente en afinar algunos problemas de rendimiento reportados por los usuarios.



# Características

- Soporte para HTTP y HTTPS y para cookies.
- Soporte para submit methods POST, GET, etc.
- Es wrapper de páginas HTML y provee acceso a los datos de la misma.
- Permite navegar por el DOM model de HTML
- Soporte para Proxy
- Soporte JavaScript.
- Es posible combinarlo con JUnit para armar test automatizados.



# Introducción

- @Test

```
public void homePage() throws Exception {  
    try (final WebClient webClient = new WebClient()) {  
        final HtmlPage page = webClient.getPage("http://www.google.com");  
        Assert.assertEquals(page.getTitleText(), "Google");  
  
        final String pageAsXml = page.asXml();  
        Assert.assertTrue(pageAsXml.contains("<body class=\"searchform\">"));  
    }  
}
```



# Imitando a un navegador específico

- @Test  
public void homePage\_Firefox() throws Exception {  
    try (final WebClient webClient = new WebClient(BrowserVersion.FIREFOX\_52)) {  
        final HtmlPage page = webClient.getPage("http://google.com.ar");  
        Assert.assertEquals(page.getTitleText(),"Google");  
    }  
}



# Encontrando un elemento específico

- @Test

```
public void getElements() throws Exception {  
    try (final WebClient webClient = new WebClient()) {  
        final HtmlPage page = webClient.getPage("http://www.google.com");  
        final HtmlDivision div = page.getHtmlElementById("id_del_elemento");  
    }  
}
```



# Encontrando un elemento específico

- Una forma simple de encontrar elementos es por un tipo específico.

@Test

```
public void getElements() throws Exception {  
    try (final WebClient webClient = new WebClient()) {  
        final HtmlPage page = webClient.getPage("http://some_url");  
        NodeList inputs = page.getElementsByTagName("nombre");  
        final Iterator<E> nodesIterator = nodes.iterator();  
        // iterar  
    }  
}
```



# Encontrando un elemento específico

- **XPath** es la forma sugerida para hacer búsquedas complejas en el DOM.

@Test

```
public void getElements() throws Exception {  
    try (final WebClient webClient = new WebClient()) {  
        HtmlSpan spam = (HtmlSpan) page.getFirstByXPath("//*[@id=\"result_box\"]/span");  
    }  
}
```

*XPath (XML Path Language) es un lenguaje que permite construir expresiones que recorren y procesan un documento XML. La idea es parecida a las expresiones regulares para seleccionar partes de un texto sin atributos (plain text). XPath permite buscar y seleccionar teniendo en cuenta la estructura jerárquica del XML.*





## Usar un proxy

- `try (final WebClient webClient = new WebClient(BrowserVersion.CHROME, "proxy.exa.unicen.edu.ar", 8080)).`

*El browser Cliente puede ser de distinto tipo: Chrome, firefox, etc...*



## Veamos un ejemplo

```
@Test
public void searchInGoogle() throws Exception {
try (final WebClient webClient = new WebClient(BrowserVersion.CHROME,"proxy.exa.unicen.edu.ar",
8080))
{
    HtmlPage page = webClient.getPage("http://www.google.com");
    Assert.assertEquals(page.getTitleText(),"Google");
    System.out.println(page.getTitleText());
    final HtmlTextInput textField = (HtmlTextInput) page.getElementById("lst-ib");
    textField.setValueAttribute("Facebook");
    final HtmlSubmitInput searchButton = (HtmlSubmitInput) page.getElementByName("btnK");
    page = searchButton.click();
    System.out.println(page.asText());
}
}}
```