

Interfaces de Usuario e Interacción



Visualización e Interfaces

Introducción • 2017

¿Quiénes somos?

Docentes

- Cristian García Bauza
- Marcos Lazo *marcos.g.lazo@gmail.com*
- Javier Romero *romeroluisjavier@gmail.com*
- Fabricio Defelippe *fdefelippe@gmail.com*

Contacto

- Grupo de Google (Consultas)
- Repositorio GitHub (Entregas)

Cursada

Días

- Miércoles de 15:00hs a 18:00hs en Slab 1, Fac. Cs. Exactas
- Viernes de 15:00hs a 18:00hs en Slab 1, Fac. Cs. Exactas
- Viernes de 18:00hs a 20:00hs en Inst. PLADEMA (Clases de consulta sólo **TUPAR**)

Modalidad

- Clases Teórico-Prácticas
- ¡Resolución de guías de prácticos en clase!
- **Promocionable** aprobando **TODOS** los ejercicios entregables con nota **Mayor igual a 7 (siete)**
- Un ejercicio entregable por unidad

Unidades

- Teoría de Colores, manipulación de colores e imágenes, procesamiento de imágenes
- Eventos de usuario e interacción
- Diseño de interfaces y *User experience*
- CSS3: Transiciones y Animaciones
- Utilización de APIs y SDKs

Tecnologías

Desarrollo

- Javascript, CSS3, Herramientas para armar mockups
- Git
- Sublime Editor, Notepad++, Atom, etc. (Personal)
- Editores online
 - Principalmente para test de componentes o funcionalidad

Demo

Próximos pasos

Tarea #1:

Los alumnos deberán crear el grupo de Google e invitar a los docentes

Inicio de TP#1:

Viernes 11/08 15hs en Slab 1 de Facultad