

Entregable 2: TP Eventos & Forma

Juego Cuatro en línea

Condiciones Generales

1. Mostrar un tablero vacío (imagen de fondo).
2. Mostrar dos grupos de fichas (uno para el jugador 1 y otro para jugador 2).
3. Las piezas de cada jugador se dibujan con una imagen en lugar de un color sólido.
4. Cada jugador va seleccionando sus fichas y las ubica en una de las columnas del tablero.
5. Se debe implementar la lógica del juego, teniendo en cuenta los turnos de jugador (un jugador por vez)
6. El juego termina cuando un jugador consigue ubicar cuatro fichas en línea (Vertical, horizontal o diagonal)

Aprobación:

- Cumplir con todas las condiciones Generales.

Promoción:

- Las fichas deben elegirse con click de mouse, y el usuario debe poder arrastrar la ficha y soltarla donde quiere.
- Algún feature adicional extra, por ejemplo: poder reiniciar el juego, poder establecer la dimensión del tablero, colocar un timer que limite el tiempo de juego, etc.

Condiciones de Entrega

- Fecha de entrega: Hasta el **Martes 29 de Septiembre** 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch **gh-pages** de GitHub
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega

