

Entregable 2: Eventos & Forma

Cuatro en línea

1. Mostrar un tablero vacío (imagen de fondo).
2. Mostrar dos grupos de fichas (uno para el jugador 1 y otro para jugador 2).
3. Cada jugador tiene que seleccionar y arrastrar una pieza de su grupo para ubicarla en alguna de las columnas del tablero.
4. El juego termina cuando un jugador consigue ubicar cuatro fichas en línea (Vertical, horizontal).

Promoción

5. Las piezas de cada jugador se dibujan con una imagen en lugar de un color sólido.
6. Tener en cuenta las diagonales como condición para finalizar el juego.
7. Implementar la lógica del juego teniendo en cuenta los turnos del jugador (Un jugador por vez)

Condiciones de Entrega

- Fecha de entrega: Hasta el 26 de septiembre 23:59:59 hs, no se aceptan entregas a partir del deadline
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch **gh-pages** de GitHub
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega

