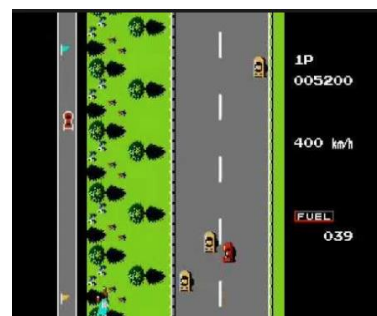


ENTREGABLE #4: Juego Vertical-Scroller

Utilizando HTML, Javascript y CSS3 (animaciones), implementar un videojuego *vertical-scroller* similar al conocido “*Road Fighter*”



[Aprobación]

- 1) El usuario debe mover el avatar del vehículo de forma horizontal o vertical utilizando las teclas,
- 2) El avatar debe reaccionar con al menos una animación keyframe según la acción o evento que se produce (por ejemplo, explosión cuando colisiona con otro vehículo),
- 3) Deben aparecer elementos animados en la escena,

[PROMOCIÓN] (al menos uno de los puntos listados a continuación)

- 4) El avatar debe interactuar con los elementos en la escena (destruirlos, esquivarlos, recogerlos, etc.) mostrando una animación acorde
- 5) Implementar un sistema de “puntaje” o “límite de tiempo” para determinar el final del juego
- 6) Agregar un menú de inicio que muestre configuraciones, hi-scores, y permita comenzar el juego.

Condiciones de Entrega

- Fecha de entrega: Hasta el 5 de noviembre 23:59:59 hs, no se aceptan entregas a partir del deadline
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch **gh-pages** de GitHub.
- El videojuego debe estar contenido en un sitio web acorde a la temática del juego (considerando todo lo visto durante la cursada y en la entrega del práctico N°3)
- El sitio web debe mostrar indicaciones de cómo se juega