

## Práctico 2: Eventos & Formas

- 1) Utilice al menos 3 eventos diferentes para cambiar el color de fondo de un elemento del documento (i.e.: *onclick* cambia el color de fondo de un **<div>**).
- 2) Genere un conjunto de figuras bidimensionales.
  - a. Dibujar en distintas posiciones al azar
  - b. Aplicarles distintas formas
  - c. Dibujar con distinto color
  - d. Llenar con distintos patrones (gradientes/imágenes)
- 3) Implementar una rutina para pintar una imagen dentro de una figura
  - a. Variar la forma de pintar en: *“no-repeat, repeat-x, repeat-y, repeat”*
  - b. Ajustar el tamaño de la imagen a la forma que se está dibujando
- 4) Implementar una rutina para verificar si un punto se encuentra dentro de un rectángulo y de un círculo.
- 5) Implementar una rutina, que permita:
  - a. Mover una figura seleccionada utilizando el mouse (dragear = arrastrar)
  - b. Mover una figura seleccionada utilizando el teclado