

Práctica 3: UX | UI | IxD

NOTA: El práctico se puede resolver en grupos de 2 personas.

1. Utilizando las heurísticas y buenas prácticas propuestas por Nielsen y Molich vistas en la teoría, detectar y justificar al menos 2 (dos) malas decisiones de diseño de los siguientes sitios web:
 - a. <http://www.richardsbrothersseafoods.com.au/>
 - b. <http://www.empleacantabria.com/es/>
 - c. <http://www.tandil.gov.ar/>
2. Utilizando las heurísticas propuestas por Yusef Hassan Montero, proponer al menos 2 (dos) mejoras a los sitios web del ejercicio 1.
 - a. <http://www.exa.unicen.edu.ar/>
 - b. <https://educacion.rionegro.gov.ar/>
 - c. <https://www.argentina.gob.ar/>
3. Proponga un sitio web y realice un análisis de problemas de usabilidad y/o diseño. Proponga un listado de al menos 3 mejoras basándose en las heurísticas y buenas prácticas vistas en la teoría. Justificar cada propuesta.
4. Realice un **sketch** que muestre las mejoras propuestas en el ejercicio 3).
5. Realice un **wireframe** que muestre las mejoras propuestas en el ejercicio 3).
6. Realice un **mockup** que muestre las mejoras propuestas en el ejercicio 3).