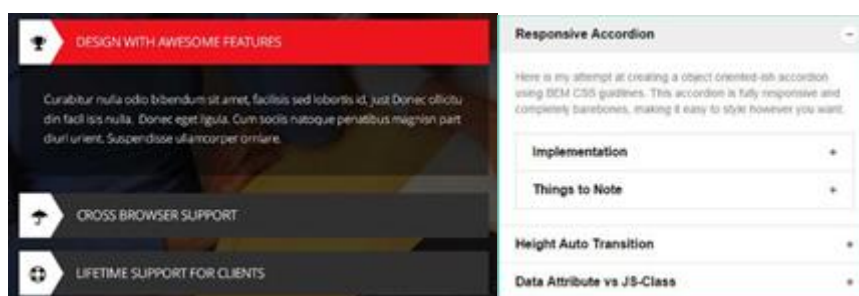


# Práctica 3: Animaciones

1. Repaso CSS
  - a. Generar un HTML que contenga diferentes elementos: div, listas, etc.
  - b. Ubicar dichos elementos dentro de la página usando posicionamiento relativo y absoluto
  - c. Pintar los elementos usando Color sólido, gradiente, imágenes de fondo
  - d. Aplicar estilos a los ítems de una lista
2. Utilizando JS, implementar un reloj analógico que muestra el paso del tiempo moviendo las agujas de “hora”, “minutos” y “segundos”.
3. Utilizando animaciones de CSS3, implementar un reloj analógico que muestra el paso del tiempo moviendo las agujas de “hora”, “minutos” y “segundos”.
4. Aplicar transiciones a elementos del DOM cada vez que se interactúa con ellos. Ej: cambiar el color, tamaño o posición de los elementos en los siguientes estados:
  - a. :focus
  - b. :active
  - c. :hover
5. Generar una animación por cuadros “keyframe” a partir de una tira de imágenes sprite sheet.
6. Diseñe y desarrolle un spinner circular animado. Luego de 5 segundos, transiciones y cargue una página.

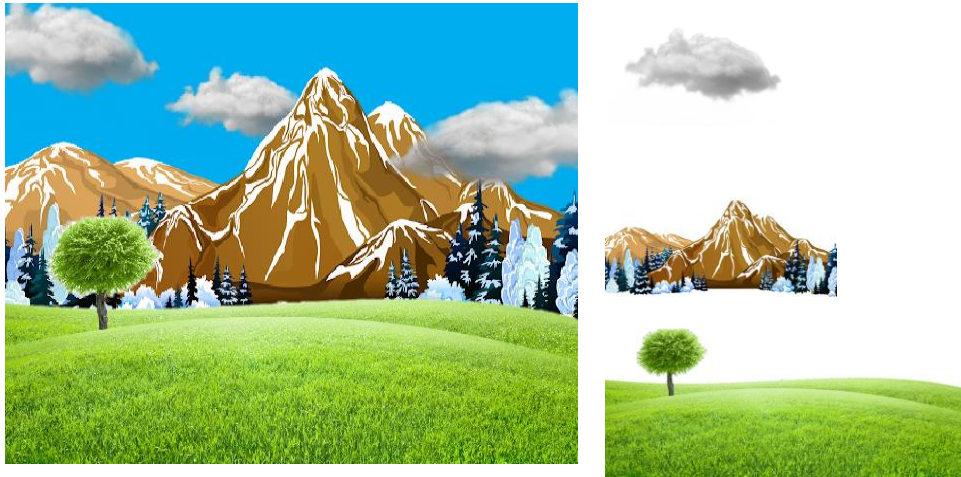


7. Diseñe y desarrolle un acordeón con 5 ítems, al menos un ítem tendrá texto, al menos uno tendrá una imagen y al menos otro una tabla. Debe animar la apertura y el cierre de cada ítem.

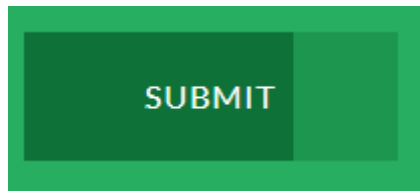


8. Cree una web que en la primera pantalla de scroll, en una sección hero, muestre algunas montañas, nubes moviéndose, texto en el medio, y pastos y árboles a los

costados. Cuando el usuario baja con el scroll, la escena se desarma, se alejan las montañas, suben las nubes, y se desplazan hacia los costados los pastos y árboles.



9. Cree un Progress Button. Luego de dar click, debe convertirse en una barra de progreso durante 5 segundos.



10. Cree un slider hero, con .3 slides, efecto de transición fade o slide, y animación en la entrada del texto y botón.

11. Cree un card que cuando el cursor esté hover, active un efecto que actualice la perspectiva (3d) del card según la posición del cursor.



12. Crear una landing page que vaya animando los bloques entrantes a medida que el visitante scrollea. Adicionalmente, mueva algunos elementos de la pantalla, como botones o párrafos en el scroll.